

Permu

Charles N. Jacob

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Permu		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Charles N. Jacob	January 25, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Permu	1
1.1	Permu - Documentation	1
1.2	The Game	2
1.3	Legal Issues	2
1.4	Features	2
1.5	Installation	3
1.6	How to play	3
1.7	Credits	4
1.8	My other software	4
1.9	S scale	5
1.10	Registration	6
1.11	Documentation de Permu	7
1.12	Le Jeu	8
1.13	Légalités	8
1.14	Caractéristiques	8
1.15	Installation	9
1.16	Comment jouer	9
1.17	Crédits	10
1.18	Mes autres logiciels	10
1.19	Echelle S	11
1.20	Enregistrement	13

Chapter 1

Permu

1.1 Permu - Documentation

'Permu'

Created by

Charles-N. Jacob

The Game

(How to

play
, Features, Installation...)

Credits

(Thanks to...)

My other creations

(So far...)

S Scale

The 'Ideal' Scale!

NOTE: 'Permu' is

Model-Railroad-Ware
, so if you
use it, please
Register
for it!

->

[Cliquez ici pour la documentation en Français!](#)

<-

1.2 The Game

'Permu' is a game where you try to match a pattern of tiles \leftrightarrow shown at the upper right in the game window in the least amount of moves possible.

You can choose any game board size you like, from a 4 by 4 tiles board, up to a 9 by 9 tiles board size.

Have fun!

How to Play

Features

Installation

Legal Issues

1.3 Legal Issues

This software can be freely copied, as long as it remains in its original unmodified form, and the archive must include the following files:

Permu
Permu.info
Permu.guide
Permu.guide.info
Permu.readme
Permu.readme.info

'Permu' is provided "AS-IS" without any warranties, I cannot be held responsible for any damages caused by this software.

1.4 Features

Features

- You can play with any size of game board from a 4 by 4 board up to a 9 by 9 game board size.
 - Permu is a "Workbench" game, so it's meant to be played on the Workbench screen. The game window can be resized up to a maximum of 640 x 400 pixels, and the game is redisplayed according to the new window size. If the window is too small, it will be automatically resized to the smallest displayable size.
 - As the game uses as little of the computer's resources as possible,
-

you can run other applications, games, etc. at the same time.

-Permu works on all Amigas with Workbench 1.3 or higher.

1.5 Installation

Permu Installation

The installation is very simple, just place "Permu" where you want on your hard drive, floppy disk, Ram Disk, etc. No other files or Libraries are needed.

Note: You need a Workbench with at least 8 colours.

1.6 How to play

How to play?

To play, click on any tile, except the ones in the leftmost column and those on the uppermost row (clicking on these tiles will have no effect). The tile you selected will exchange its position with the one located on the upper left on the board. Also, all the tiles in the same row at the left will permutate, the same procedure goes for all the tiles that are located over your clicked tile.

Here's an example of a typical game board permutation:

```

a . b .   Note: the letters represents coloured tiles
. . c .   and the '.' are other tiles that are
. . d .   ignored in this example.
e f g .
  ^
  ^
  Clicked tile

```

The result:

```

g . d .
. . c .
. . b .
f e a .

```

...so the letters 'b c d', 'a g' and 'e f' changed positions (note that the letter 'c' in the 'b c d' series didn't move because it was located in the center of the permutation).

Anyways, it's much more simple to play the game than it is to explain how it works, so try it...!

Have fun!

OPTIONS

You can choose the game board size you want by clicking on the arrows located in the upper right or lower left of the board. The arrows pointing up or to the right (with the '+' sign) are used to enlarge the board in the direction they are pointing. The arrows pointing down or to the left (with the '-' sign) do the opposite. If you don't want to use the arrows or just want the biggest or smallest board, you can use the 'Board' pull-down menu in where you can choose these sizes (you can also hold Right-Amiga and '-' or '+' keys for the smallest or biggest board).

When you want to restart a game board, click on the 'New Game' button (or in the 'Game' pull-down menu, select 'New Game', you can also simply hold the Right-Amiga and 'N' keys).

1.7 Credits

I want to thank the following people (in no particular order) ↔
for their
contribution:

Charles-E. Jacob, Rita Gauthier Jacob, Jérôme Chesnot, Elaine Denault, Patrick Vigeant, Odette Nagar, Martin Daprato, Clotilde Esseili, the members of the 'Club Amiga du Quebec' (WWW.ClubAmiga.qc.ca), and many other people... AND of course, You, for using and
Registering
for this software!

1.8 My other software

On Aminet, you can find the following games and utilities I created up to now...

Aminet/game/wb:

Aye_Q	A_2_Zee	Cellz
ColorBarr	Colorit	Create_a_Q
GoFigure	Hexa_Q	Hexit
In_and_Out	Kaleido	Knight
Labyzarre	Land_O_Mines	Lightit
Lights	Mlink	Multi_Q
Mysquare	Noel_Q	Quad_Q
Queens	SafeKraker	S_Tiles

TriAdd	TriLights	Tri_It
Tri_Q	X_Lights	X_Q
Star_Q	Permutax	MyTiles

Aminet/util/moni:

MeMonitor

...And there's more to come!

1.9 S scale

What is 'S' scale?

'S' scale (or 'S gauge') is a model railroad scale, It's name comes from the fact that the reduction ratio from a real life object is "One Sixty-fourth" (1/64th) or "Three Sixteenth" of an inch equals one foot (12 inches). The track gauge (the distance between the rails) is approximately 7/8th of an inch (0.875 inches, or if you prefer in Metric System: 22.2 millimeters). The scale conversions are simple if you use a rule that has inches, preferably subdivided in 1/64th of an inch, or even better, a model railroad scale rule that has S scale measurements.

This scale was introduced in 1937 and was intended to be an 'Ideal' scale, and easy to use, because every dimensions can easily be converted in 'S' simply by dividing by 64.

Another advantage of S scale, it was a good balance between the massive 'O' scale (1:48 proportion) and the much smaller 'HO' scale (1:87 proportion). For many people, 'O' scale was too big as it required too much space to build a model train layout and was also very expensive. It was in the years of the Great Depression, when the average salary, if one was fortunate to have a job, was less than 50\$ per week. A good quality model steam locomotive (in 'O' scale) cost more than 75\$ (this was 1930's dollars!).

'HO' scale on the other hand, which used about half the space used by O scale, became more popular, but it was a bit too small to operate reliably. For these times, the technology used in those small models was not very sophisticated and was better suited for larger scale (S or O scales) models.

So 'S' scale became very popular, and many companies (A.C. Gilbert (the makers of American Flyer trains), REX (not AREXX ;), Mid Gauge, Midlin, Enhorning, and many others) produced models in that scale.

Since these years, many model railroaders choose 'HO' scale and S scale lost it's popularity (which is not unlike the Amiga versus the PC ;) but there are still many companies which offer many S scale products, and many new companies appeared in the past 20 years (like American Models, S Helper Service, etc.), many of these companies sell their products via

the Internet.

Even if 'S' scale is more popular in North America, there are many European people modeling in S (In United Kingdom and France, for example). There are S scale modelers in New Zealand and many other countries. Who knows, maybe one of your neighbours is an S scale modeler!

If you are interested in S scale (or any other scale) model railroading visit the following web sites:

- www.Trainweb.com/nasg - N.A.S.G. (National Association of S Gaugers) official web page.
- www.Trainweb.com/crocon - S Scale Model Railroading Home Page.
- www.AmericanModels.com - American Models, a manufacturer of S scale products (Diesel, Steam locomotives, freight or passenger cars, and many other accessories including track).
- www.Showcaseline.com - S Helper Service, another supplier of fine S scale products (Diesel locomotives, freight cars, etc.).
- www.Walthers.com - Walthers, they sell many model railroad products all listed in their catalogs (their "Big Trains" catalog contains many S scale items) or on-line.

Some sites related to model railroading in general:

- www.nmra.org - The National Model Railroad Association official web site.
- www.trains.com - The site of Model Railroader, Trains, etc.
- www.rrmodelcraftsman.com - The site of Railroad Model Craftsman.
- www.dpmkits.com - Design Preservation Models, a manufacturer of modular walls in N, HO and O scales (their HO and O walls can be used in S scale).

1.10 Registration

Permu is 'Model-Railroad-Ware', this means that if you like and use it, ←
PLEASE register for it by sending me ANY model railroad product you can find, for example:

- Pieces of track (any scale or gauge (HO, Sn3, etc.)).
- DPM (Design Preservation Models) modular walls or kits.
- Model freight or passenger cars (any brand, scale...).
- Any S scale item.
- Photos of trains, freight cars, locomotives, stations, industries, etc.
- Postcards of any railroad scenes, books on railroads, etc.

If you cannot find any model railroad items in your area, you can send me 10 dollars in Canadian funds (or 6\$ in U.S. money or any equivalent currencies) by cheque, money order, etc. (so I can buy some model railroad

items ;)

Think about it: if you send me a piece of track that is worth 50 cents, THIS WILL COUNT as a Registration fee! And that's much less expensive than the 10 Canadian dollars (or equivalent) I ask for!

By registering for this software, you will get access to ALL the future updates of Permu for free!

Please send model railroad items (or money) at the following address:

Charles-N. Jacob
195A Trenton Avenue
Mont-Royal, Quebec, Canada
Postal Code: H3P 1Z3

And don't forget to give me your name and address (and email address, if possible), so I can inform you of possible updates of this software.

Also, if you have any ideas, suggestions, bug reports, please send them to me at the address above, or send me an email at:

cjacob@vif.com

Thank you!

1.11 Documentation de Permu

'Permu'

Créé par

Charles-N. Jacob

Le Jeu

(Comment

jouer

, Caractéristiques, Installation...)

Crédits

(Merci à...)

Mes autres créations

(Jusqu'à maintenant...)

Echelle S

L'échelle 'idéale'!

NOTE: 'Permu' est

Train-Miniature-Ware

, donc si vous l'utilisez,
prière de vous
Enregistrer
!

1.12 Le Jeu

'Permu est un jeu dans lequel vous tentez de reproduire un motif affiché à la droite, dans la fenêtre de jeu. Essayez de reproduire ce motif dans le moins grand nombre de coups possible.

Vous pouvez choisir la taille de tableau de jeu que vous préférez allant d'un tableau de 4 par 4 tuiles jusqu'à un tableau de 9 par 9 tuiles.

Amusez-vous bien!

[Comment jouer](#)

[Caractéristiques](#)

[Installation](#)

[Légalités](#)

1.13 Légalités

Ce logiciel peut être copié librement, à condition qu'il demeure sous sa forme originale, et le fichier archivé doit inclure les fichiers suivants:

Permu
Permu.info
Permu.guide
Permu.guide.info
Permu.readme
Permu.readme.info

'Permu' est présenté TEL-QUEL sans aucune garantie, je ne peux être tenu responsable de quelque dommage causés par l'utilisation de ce logiciel.

1.14 Caractéristiques

Caractéristiques

-Permu est un jeu "Workbench", donc il a été conçu pour se jouer sur l'écran Workbench. La fenêtre du jeu peut être redimensionnée

jusqu'à une taille de 640 par 400 pixels et le jeu se réaffiche selon la taille de la fenêtre. Si la taille de la fenêtre est trop petite, celle-ci se redimensionnera automatiquement à la taille minimum affichable.

-Permu utilise au minimum les ressources de l'ordinateur, donc vous pouvez faire fonctionner vos applications habituelles simultanément sans problème.

-Permu fonctionne sur tous les Amigas (et émulations Amiga) utilisant le Workbench 1.3 et plus.

1.15 Installation

Installation de Permu

L'installation est très simple, placez simplement Permu où vous le désirez sur votre disque dur, disquette, Ram disk, etc. Aucun fichier supplémentaire ou Librairies ne sont requis.

Note: Votre Workbench doit avoir au moins 8 couleurs.

1.16 Comment jouer

Comment jouer?

Pour jouer, cliquez sur une tuile, sauf sur une de celles qui sont situées sur la colonne la plus à gauche ou sur les tuiles situées sur la rangée du haut (cliquer sur une de ces tuiles n'aura aucun effet). La tuile que vous aurez sélectionnée permutera avec celles en haut à gauche du tableau. De plus, toutes les tuiles situées à gauche de la tuile choisie permuteront, la même chose se produira pour toutes les tuiles situées au dessus de la tuile cliquée.

Voici un exemple de permutation:

```

a . b .      Note: les lettres représentent des tuiles
. . c .      de couleur et les symboles '.' sont
. . d .      d'autres tuiles et sont ignorées
e f g .      dans cet exemple.
  ^
  ^
  Tuile cliquée

```

Le résultat:

```

g . d .
. . c .
. . b .
f e a .

```

Les lettres 'b c d', 'a g' et 'e f' ont changées de positions

(notez que la lettre 'c' dans la série 'b c d' ne bouge pas car elles situées au centre d'une permutation et ne se déplacerait pas dans ce cas-ci).

En fait, jouez avec le jeu, car il est plus facile d'y jouer que de tenter d'en expliquer le fonctionnement! :)

Amusez-vous bien!

OPTIONS

Vous pouvez choisir la taille du tableau de jeu en cliquant sur les flèches situées en haut à droite ou en bas à gauche du tableau de jeu. Les flèches pointant vers le haut ou la droite (avec le signe '+') servent à agrandir le tableau dans les sens indiqués. Les flèches pointant vers le bas ou vers la gauche (avec le signe '-') font le contraire. Si vous ne désirez pas utiliser les flèches ou vous ne désirez jouer qu'avec le plus petit (ou le plus grand) tableau, vous pouvez le menu 'Board' (en maintenant appuyé le bouton droit de la souris) où vous pouvez choisir la taille du tableau désiré (vous pouvez aussi tappez sur les touches Amiga et '-' ou '+' pour le petit ou le grand tableau).

Si vous voulez redémarrer avec un nouveau tableau de jeu, cliquez sur le bouton 'New Game' (ou dans le menu 'Game', en maintenant appuyé le bouton droit de la souris, sélectionnez 'New Game', ou encore en appuyant sur les touches Amiga et 'N').

1.17 Crédits

J'aimerais remercier les personnes suivantes, pour leur ↔ contribution:

Charles-E. Jacob, Rita Gauthier Jacob, Jérôme Chesnot, Elaine Denault, Patrick Vigeant, Odette Nagar, Martin Daprato, Clotilde Esseili, tous les membres du Club Amiga du Québec (WWW.ClubAmiga.qc.ca), et beaucoup d'autres personnes... ET bien sûr, Vous même, pour utiliser et vous

Enregistrer
pour ce logiciel!

1.18 Mes autres logiciels

Vous pourrez trouver, sur Aminet, les jeux et utilitaires que j'ai créés jusqu'à ce jour...

Aminet/game/wb:

Aye_Q

A_2_Zee

Cellz

ColorBarr

Colorit

Create_a_Q

GoFigure	Hexa_Q	Hexit
In_and_Out	Kaleido	Knight
Labyzarre	Land_O_Mines	Lightit
Lights	Mlink	Multi_Q
Mysquare	Noel_Q	Quad_Q
Queens	SafeKraker	S_Tiles
TriAdd	TriLights	Tri_It
Tri_Q	X_Lights	X_Q
Star_Q	Permutax	MyTiles

Aminet/util/moni:

MeMonitor

...D'autres logiciels sont à venir!

1.19 Echelle S

L'échelle S, c'est quoi?

L'échelle 'S' est une échelle utilisée par les modélistes ferroviaires, elle tient son nom par le fait que le ratio de réduction en rapport à la réalité est de "Un Soixante-quatrième" (1/64e) ou encore "Trois Seizièmes" de pouce qui égale à un pied (12 pouces). L'écartement des voies (la distance entre les deux rails) est de 7/8e de pouce (0.875 pouces, ou encore, si vous préférez en Système Métrique: 22.2 millimètres). Les conversions à l'échelle sont plus simples si vous utilisez une règle graduée en pouces (préférentiellement divisée en 1/64e de pouce) ou mieux encore: une règle spécifiquement graduée pour l'échelle S.

Cette échelle fût introduite en 1937 et devait représenter une échelle 'Idéale' et plus facile à utiliser, étant donné que toutes les dimensions pouvaient être converties simplement en les divisant par 64.

Un autre avantage de l'échelle S, ça représentait un bon compromis entre les modèles plus volumineux de l'échelle 'O' (proportion 1:48) et les modèles plus petits en 'HO' (1:87). Pour bien des gens, les modèles en 'O' étaient trop gros et cela nécessitait beaucoup d'espace pour construire un réseau de train. De plus, la plupart des modèles offerts à cette échelle étaient très dispendieux. C'était l'époque de la Grande Dépression, le salaire pour la semaine, si la personne avait un emploi, était souvent inférieur à 50\$. Un modèle de locomotive à vapeur (à l'échelle 'O') se vendait à plus de 75\$ (en argent des années 30!).

Les modèles en 'HO' par contre, utilisaient la moitié de l'espace requis par ceux en 'O' mais étaient trop petits pour pouvoir fonctionner de façon fiable, et pour un temps, la technologie utilisée était assez rudimentaire et mieux adaptée pour des modèles d'échelles plus grosses (échelles S ou O).

Donc, l'échelle 'S' acquit une certaine popularité et plusieurs compagnies (A.C. Gilbert (les fabricants des trains American Flyer), REX (à ne pas confondre avec AREXX ;), Mid Gauge, Midlin, Enhorning et beaucoup d'autres) produisaient des modèles pour cette échelle.

Depuis cette époque, l'échelle 'HO' a gagné davantage de modelistes, et l'échelle S a perdu de sa popularité (ça fait penser aux PCs par rapport à l'Amiga ;) mais il reste toujours un bon nombre de compagnies qui continuent à produire du matériel pour l'échelle S, en plus de plusieurs nouvelles compagnies qui sont apparues ces 20 dernières années (dont American Models, S Helper Service, etc.), plusieurs de ces compagnies vendent leurs produits via l'Internet.

Il est à noter que même si l'échelle 'S' est davantage une échelle Nord-Américaine, il y a beaucoup de gens qui ont des réseaux en S en Europe (en Angleterre et en France, notamment) En plus de modélistes demeurant en Nouvelle Zélande et bien d'autres pays. Qui sait, peut-être qu'un de vos voisins est un modéliste à l'échelle S!

Si cette échelle (ou les trains miniatures en général) vous intéresse, allez visiter les sites web suivants:

- www.Trainweb.com/nasg - Le site officiel de la N.A.S.G. (National Association of S Gaugers).
- www.Trainweb.com/crocon - Le site de "S scale Model Railroading" qui contient beaucoup d'informations sur l'échelle S.
- www.AmericanModels.com - Le site du manufacturier "American Models", cette compagnie produit beaucoup de matériel de trains à l'échelle S (locomotives diesel, à vapeur, wagons freight ou passager et beaucoup d'accessoires incluant des rails).
- www.Showcaseline.com - Le site de la compagnie "S Helper Service", cette entreprise vend elle aussi des items de trains miniatures (locomotives diesel, wagons en tous genres, etc.).
- www.Walthers.com - Le site de "Walthers", cette compagnie vend et produit beaucoup d'items de trains miniatures de toutes échelles et sont vendus à partir de leurs catalogues (leur catalogue "Big Trains" contient beaucoup de matériel à l'échelle S) ou encore en ligne.

Quelques sites ayant rapport aux trains miniatures:

- www.nmra.org - Le site officiel de la N.M.R.A. (National Model Railroad Association), un organisme qui a pour but d'aider les modélistes ferroviaires.
- www.Trains.com - Le site officiel pour les revues populaires telles que Model Railroader, Trains, etc.

- www.rrmodelcraftsman.com - Le site de la revue Railroad Model Craftsman.
- www.dpmkits.com - Le site de "Design Preservation Models", cette compagnie produit des murs modulaires aux échelles N, HO et O (les murs pour échelles HO et O peuvent être utilisés pour créer des bâtiments à l'échelle S).

1.20 Enregistrement

Permu est 'Train-Miniature-Ware', c'est-à-dire que si vous aimez et jouez avec ce jeu, je vous PRIE de vous Enregistrer pour ce logiciel, pour cela, envoyez-moi, par exemple:

- Bouts de voies (peu importe l'échelle ou l'écartement (HO, Sn3, etc.)).
 - Murs modulaires ou kits DPM (Design Preservation Models).
 - Wagons fret ou passager (n'importe quelle marque et échelle...)
 - N'importe quel item à l'échelle S
- .
- Photos de trains, wagons, locomotives, gares, industries, etc.
 - Cartes postales avec thèmes ferroviaires, bouquins traitant sur les chemins de fer, etc.

Si vous ne pouvez trouver d'items de trains miniatures dans votre région, vous pouvez m'envoyer 10 dollars en argent Canadien (ou 6\$ U.S., ou tout montant équivalent) par chèque, mandat poste, etc. (pour que je puisse m'acheter du matériel de trains miniatures ;)

Pensez-y: Si vous m'envoyez un bout de voie d'une valeur de 50 cents (0.50 dollar), C'EST SUFFISANT pour vous enregistrer pour ce logiciel! Et c'est bien moins cher que le montant de 10 dollars Canadiens (ou équivalent) que je demande!

En vous enregistrant pour ce logiciel, cela vous donne droit à TOUTES les futures mises à jour de Permu!

Envoyez les items de trains miniatures (ou tout montant en argent) à l'adresse suivante:

Charles-N. Jacob
195A Avenue Trenton
Mont-Royal, Quebec, Canada
Code Postal: H3P 1Z3

Et n'oubliez pas de m'envoyer votre nom et adresse (et adresse e/mail, si possible), pour que je puisse vous informer des mises à jour de ce logiciel.

Si vous avez des idées, suggestions, problèmes causés par ce logiciel (bogues, incompatibilités, etc.) n'hésitez pas à me le dire en m'écrivant à l'adresse ci-haut, ou envoyez-moi un e/mail à:

cjacob@vif.com

Merci!
